

ローンストア100西大島店



紋章 — 共有型



点数で見たマナコストが4から6のカードは、そのマナ・コストを支払うことなく唱えても良い。

hやち

28/55

池袋駅



紋章 — 共有型



各プレイヤーは自分のコントロールしている土地の数が、いずれかの対戦相手がコントロールしている土地の数より少ない限り、追加の土地をプレイして良い。(そのあとに通常の土地をプレイしても良い。)

hやち

47/55

アリオ北砂店



紋章 — 共有型



超基本(プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。)起動型能力を持たないカードはプレイできない。発生源が紋章でない起動型能力は、そのコントローラーの対戦相手しか起動できない。

hやち

12/55

GUT'S SOUL 中野店



紋章 — 共有型



各プレイヤーのアップキープ開始時に、そのプレイヤーは自分のライブラリーの一冊上のカードを公開する。公開されたカードがクリーチャー・カードである場合、それをそのマナ・コストを支払うことなくプレイする。公開されたカードがクリーチャー・カードでない場合、そのプレイヤーはゲームに敗北する。

hやち

34/55

石神井川



紋章 — 有益型



あなたが唱えた呪文を解決する場合、かわりにそれを解決し、土地をX個アンタップする。Xはその呪文の点数で見たマナ・コストである。

hやち

25/55

ゴブリン変化



紋章 — 有害型



あなたのアップキープの開始時に、クリーチャー1体がクリーチャーをコントロールしていないプレイヤー1人を対象とする。ゴブリン変化はそれに1点のダメージを与える。

各終了ステップの開始時に、あなたのライフの総量は1点になる。

hやち

13/55

王子駅



紋章 — 共有型



パーマメントはフェイジングを持つ。

hやち

24/55

カラオケの鉄人王子店



紋章 — 有益型



0:あなたがコントロールする呪文ひとつを対象とする。その呪文をオーナーの手札に戻す。

0:あなたがコントロールするパーマメントひとつを対象とする。そのパーマメントをオーナーの手札に戻す。

hやち

18/55

ツインタワーズイン西館



紋章 — 有益型



あなたがコントロールする攻撃に参加していないクリーチャーは「0.このクリーチャーを追放する:あなたの墓地にあるクリーチャー・カード1枚を対象とする。それを戦場に戻す。」を持つ。

hやち

27/55

耽溺なる者、フッポー



紋章 — 有益型



あなたはあなたの手札にあるカードを、点数で見たマナ・コストが同じである別のカードとしてプレイ出来る。この方法では同じカード名はゲーム中に1度しか指定できない。

→ ネタ蒔き時

32/53

板橋グリーンホール



紋章 — 共有型

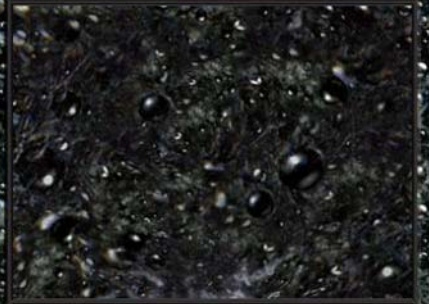


超基本（プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。）
コモンとして収録されたことの無いカードはプレイできない。

→ ネタ蒔き時

15/53

墓守のオンタール



紋章 — 有益型



あなたはあなたの墓地にあるクリーチャー・カードをそれが手札にあるかのように唱えても良い。
あなたがあなたの墓地からクリーチャー呪文を唱える場合、それを唱えるためのコストは3少なくなる。
クリーチャーが戦場からあなたの墓地に置かれる場合、代わりにそれを追放する。

→ ネタ蒔き時

29/53

テンポマイスター、クヤン



紋章 — 有益型



カードを1枚捨てる：呪文1つを対象とし、そのコントローラーが1を支払わない限りそれを打ち消す。

→ ネタ蒔き時

20/53

天鵝宮のマ・キ2



紋章 — 有益型

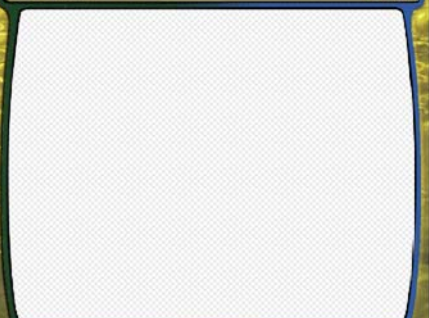


あなたがコントロールする発生源がいずれかの対戦相手にダメージを与えるたび、あなたはカードを1枚引いても良い。

→ ネタ蒔き時

22/53

探求者ナーモ



紋章 — 有益型・PW型



- +1**：あなたがコントロールするパーマナント1つを対象とし、それをアンタップする。
- X**：あなたのマナ・プールに好きな色の組み合わせのマナX点を加える。
- 7**：あなたのライブラリーのカードを上から10枚追放する。このターン、あなたはそれをプレイしてよく、望む数の土地をプレイしてよい。

→ ネタ蒔き時

53/53

3

イグニス池袋店.



紋章 — 共有型



プレイヤーは自分の手札を公開した状態でプレイする。
プレイヤーは他のプレイヤーの手札にあるカードを唱えても良い。

→ ネット

17/53

北葛西コミュニティセンター



紋章 — 有益型

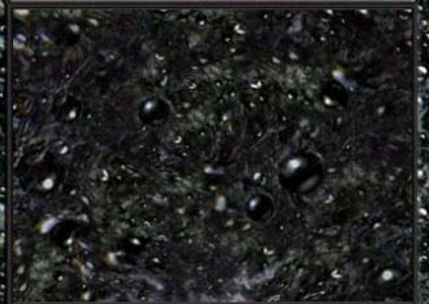


あなたが呪文を唱えるたび、あなたのマナ・プールに好きな色のマナ1点を加える。

→ ネタ蒔き時

30/53

邪霊の化身、ジンチョー



紋章 — 有益型



0：あなたのマナ・プールに0を加える。このマナは不特定マナやXを支払うために使用することが出来ない。

→ ネタ蒔き時

31/53

両面リョウチン



紋章 — 有益型



①：あなたがコントロールする表向きのパーマネント1つを対象とし、それを裏向きにする。あなたはそれを世紀末基本土地として扱っても良いし、変異①を持つ1/2の無色のクリーチャーとして扱っても良い。この能力はあなたがソーサリーを唱えられるときにのみ起動出来る。

ネタ蒔き時
11/55

関西のバーン使い、リョウジ



紋章 — 有益型



X, 点数で見たマナ・コストがXであるカードを1枚捨てる：クリーチャー1体かプレイヤー1人を対象とする。関西のバーン使い、リョウジはそれにXの3倍の値のダメージを与える。

ネタ蒔き時
15/55

双魚宮のコイジウミ2



紋章 — 有益型



あなたがコントロールするクリーチャーは+1/+0の修整を受ける。

②：あなたは双魚宮のコイジウミ2のコピーである紋章・トークンを1つタップ状態で得る。

ネタ蒔き時
13/55

格闘王ヤマザキ



紋章 — 共有型



すべてのプレイヤーはクリーチャー呪文でもクリーチャーを対象に取った呪文でもない呪文をプレイ出来ない。

ネタ蒔き時
14/55

最高判事、ウーメサマ



紋章 — 有益型



いずれかの対戦相手が呪文を唱える際に、あなたはカードを1枚捨てても良い。そうした場合、その呪文のコントローラーはその呪文を別の呪文として唱える。(拒絶された呪文名もすでに唱えられたものとして扱う。)

ネタ蒔き時
10/55

獅子宮のヨスィ2



紋章 — 有益型



あなたのコントロールするパーマネントのコントロールを失う場合、代わりにあなたはそれを失わない。

ネタ蒔き時
23/55

ジョナサン電戸店



紋章 — 有益型



あなたのコントロールするクリーチャーは「④：起動型能力1つが誘発型能力1つを対象とし、それを打ち消す。」を持つ。

hやち
34/55

裁定者ラミコ



紋章 — 有益型



あなたがコントロールするカードは神速を持つ。(あなたはそのカードをいずれかの効果の解決中であっても任意に唱えても良い。そのカードはスタックに積まれず直接解決される。)

ネタ蒔き時
26/55

数学者コグマニクス



紋章 — 有益型



あなたが呪文を唱える場合、代わりにあなたはそのカードのマナ・コストを支払い追放しても良い。そうした場合、「マナ・コストの合計がその追放したカードのマナ・コストと等しくなるような、2つのインスタント・カードやソーサリー・カードの組み合わせ」を選び、それらのコピーをマナ・コストを支払う事なく唱えても良い。

ネタ蒔き時
31/55

人馬宮のマメイ2



紋章 — 有益型



あなたはライブラリーが一番上のカードを公開した状態でゲームを進行する。
あなたのライブラリーが一番上のカードがパーマネント・カードである限り、それが戦場にあるかのように扱う。

→ ネタ蒔き時

21/55

磨羯宮のツッゴル2



紋章 — 有益型



あなたがコントロールするクリーチャーは三段攻撃を持つ。(それは超先制攻撃、先制攻撃、通常攻撃の全てで戦闘ダメージを与える。)

→ ネタ蒔き時

53/55

宝瓶宮のネコセマン



紋章 — 有益型



あなたがコントロールするクリーチャーは、あなたがコントロールする土地1つにつき+1/+1の修整を受ける。
トークンでないクリーチャーを1体生贖に捧げる：クリーチャーでない呪文1つを対象とし、それを打ち消す。

→ ネタ蒔き時

34/55

恵みをもたらす者、ハーセフジ



紋章 — 有益型



いずれかの効果があなたのコントロール下で1個以上のトークンを出す場合、代わりにそれはその10倍の数を戦場に出す。
いずれかの効果があなたがコントロールするパーマネントの上に1個以上のカウンターを置く場合、代わりにそれはその10倍の数をそのパーマネントの上に置く。

→ ネタ蒔き時

35/55

新宿駅



紋章 — 共有型



プレイヤーが呪文を唱えるたび、そのプレイヤーの手札を公開することを、対戦相手は選んで良い。公開されたカードの中に点数で見たマナ・コストがXより大きいカードがある場合、その呪文を打ち消す。公開されたカードの中に点数で見たマナ・コストがXより大きいカードがない場合、対戦相手は毒カウンターを5つ得る。Xは唱えられたカードの点数で見たマナ・コストである。

→ ひやぢ

10/55

アメニティードリーム新宿店



紋章 — 共有型



プレイヤーは自分のライブラリーを公開した状態でゲームをプレイする。

→ ひやぢ

16/55

アメニティードリーム秋葉原



紋章 — 共有型



あなたのアップキープ開始時、アメニティードリーム秋葉原の上に蓄積カウンターを1つ置く。
点数で見たマナ・コストがXより大きいカードはプレイできない。Xはアメニティードリーム秋葉原の上に置かれた蓄積カウンターの数である。

→ ひやぢ

9/55

イエローサブマリン 秋葉原マジックーズ★ハイパーアリーナ



紋章 — 共有型



各プレイヤーのアントップ・ステップを飛ばす。
各プレイヤーのアップキープ開始時、そのプレイヤーがアントップ状態のパーマネントをコントロールしていない場合、そのプレイヤーがコントロールしているすべてのパーマネントをアントップする。

→ ひやぢ

48/55

セブンイレブン江東北砂3丁目店



紋章 — 共有型



超基本(プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。)
プレイヤーは自分の手札を公開した状態でゲームをプレイする。
プレイヤーは自分の手札にあるカードの中で最も大きい点数で見たマナ・コストを持たないカードはプレイできない。

→ ひやぢ

10/55

アメニティードリーム池袋パワー9店★



紋章 — 共有型



基本土地でないパーマナントが戦場に出るたび、他の基本土地でないパーマナントが3つ以上戦場にある場合、そのうちの最も先に戦場に出たパーマナントのコントローラーはそれを生け贄に捧げる。

→はやち
8/55

串屋横町電戸店



紋章 — 共有型



超基本（プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。）
「/+」とも「/-」とも書かれていないカードはプレイできない。

→はやち
12/55

サイゼリヤ電戸北口店



紋章 — 共有型



カードは奇跡1を持つ。

→はやち
19/55

秋葉原駅



紋章 — 共有型



クリーチャーが戦場に出るたびに、各プレイヤーは自分の墓地からこのターンに戦場に出たクリーチャーと同じカード名を持たないクリーチャー・カードを1枚を選び、それを戦場に出してもよい。

→はやち
30/55

上中里駅



紋章 — 共有型



呪文や能力が、呪文や能力以外によって打ち消されるたび、そのコントローラーは毒カウターを5つ得る。（呪文が立ち消えるたびに誘発する。）

→はやち
37/55

ほるもん道場



紋章 — 有益型



あなたがコントロールするクリーチャーは+3/+3の修正を受けるとともにトランプを得る。

→はやち
40/55

ケンタッキーフライドチキン王子店↓



紋章 — 共有型



ブレイズウォーカー呪文は、それを唱えるためのコストが2少なくなる。
各プレイヤーのターンにそのプレイヤーは忠誠度能力を、それぞれのブレイズウォーカーにつき追加で2回起動してもよい。

→はやち
39/55

城東警察署



紋章 — 共有型



超基本（プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。）
プレイヤーは点数で見たマナ・コストが自分の手札の枚数未満のカードはプレイできない。
1.手札を1枚捨てる：1点のライフを得る。この能力はどのプレイヤーでも起動できる。

→はやち
35/55

ホルモン青木



紋章 — 共有型



超基本（プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。）
「探す」と書かれていないカードはプレイできない。（「探し」など「探す」の活用形でもよい。）

→はやち
41/55

上中里コミュニティ会館



紋章 — 有益型



あなたのターンの1回目の戦闘開始ステップに、その戦闘フェイズの後に追加の戦闘フェイズを2つ加える。

hやち

14/55

きみ家



紋章 — 共有型



超基本（プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動できる。）
パワーとタフネスの合計が2以下であるクリーチャー・カードでないカードはプレイできない。

hやち

1/55

王子駅のトイレ



紋章 — 共有型



発生源がクリーチャーである起動型能力のコストとしてを支払う場合、代わりに1を支払っても良い。その起動型能力のコストに以外のコストが含まれる場合、代わりに0を支払っても良い。

hやち

6/55

中野ブロードウェイ



紋章 — 共有型



超基本（プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。）
プレイヤーテキストを持たないカードはプレイできない。

hやち

12/55

藤井屋



紋章 — 共有型



呪文や他の能力をスタックに置かれるたび、1から3までの数を選択。1が選ばれた場合、その呪文や能力を過放する。

hやち

17/55

中野駅



紋章 — 共有型



点数で見たマナ・コストが4か5か6のカードはサイクリング0を持つ。

hやち

1/55

夢屋



紋章 — 共有型



プレイヤーは歴史を持つ呪文を唱えても、残りのゲームの間、呪文を唱えてもよい。
カードは歴史を持つ。

hやち

3/55

遊Vic中野店



紋章 — 共有型



基本土地でもトークンでないパーマナントが戦場に出るたび、そのコントローラーの対戦相手は、そのパーマナントのコピーであるトークンを、戦場に出しても良い。

hやち

7/55

ハイプラザいたばし



紋章 — 共有型



各プレイヤーの終了ステップの開始時に、そのプレイヤーはハイプラザいたばしの上の蓄積カウンターを望む数にしても良い。

いずれかのプレイヤーが、この上に置かれている蓄積カウンターに等しい、点数で見たマナ・コストを持つ呪文を唱えるたび、その呪文を打ち消す。

hやち

3/55

東武ストア松原店



紋章 — 共有型



白の呪文はそのマナ・コストを支払うことなく唱えて良い。
白でない呪文はそれを唱えるためのコストが、＊
＊多くなる。