

龍星座の朴富

紋章 — 有害型

あなたがコントロールする発生源が、いずれかの対戦相手かいずれかの対戦相手がコントロールするパーマントにダメージを与える場合、代わりにそのクリーチャーかプレイヤーに2倍のダメージを与える。

いずれかの対戦相手がコントロールする発生源があなたやあなたがコントロールするパーマントにダメージを与える場合、代わりにそのクリーチャーかプレイヤーに3倍のダメージを与える。

ネタ蒔き時

白鳥星座のモッチィ

紋章 — 有益型

あなたがコントロールするクリーチャー1体がダメージを与えるたび、パーマント1つを対象とし、それをタップする。それはそのコントローラーの次のアンタップ・ステップにアンタップしない。

ネタ蒔き時

鳳凰星座のアプサルス

紋章 — 有益型

2, **C** : アンタップ状態のパーマントをコントロールしていないプレイヤー1人を対象とする。鳳凰星座のアプサルスはそれに10点のダメージを与える。

ネタ蒔き時

狼星座のウォンタイ

紋章 — 有益型

C : このターン、あなたが次に唱える呪文は刹那と瞬速を持つ。

ネタ蒔き時

海ヘビ星座のティタニウム

紋章 — 有益型

あなたがコントロールする発生源は感染を持つ。

ネタ蒔き時

カメレオン星座のピーナ

紋章 — 有益型

あなたは呪禁を持つ。

ネタ蒔き時

金牛宮のアービ・ガーラ

紋章 — 有益型・クリーチャー型

トランプル、警戒

ネタ蒔き時

双児宮のホマ/ヤマン

紋章 — 有益型

このゲームが始まるに際し、あなたは周囲のギャラリーを1人選んでも良い。そうした場合、あなたのライフは10になり、あなたは手札が4枚になるまでカードを捨て、あなたはそのギャラリーを自分のチームメイトとしてゲームに参加させる。ギャラリーのライフやリソース、ターン進行等はすべて独立しており、ギャラリーの初期手札は4枚、初期ライフは10である。ターン進行は先手プレイヤー、後手プレイヤー、追加されたギャラリーの順番で行う。

ネタ蒔き時

巨蟹宮のレベ・カー

紋章 — 有益型

あなたが呪文を唱えるためのコストは、あなたのライフが10点以上である限り1 ***♠♣♥♦** だけ少なくなる。(例えばあなたが2 **♠** の呪文を唱える場合、支払うマナは1で良い。あなたが***♠♣♥♦** の呪文を唱える場合、支払うマナは0で良い。)

ネタ蒔き時

獅子宮のヨスイ



紋章 — 有益型



いずれかの対戦相手が呪文をプレイするたび、あなたはあなたのライブラリーの一番上のカードを公開しても良い。あなたがこれによってその呪文と同じ点数で見たマナ・コストが同じ色と同じカード・タイプが同じアーティスト名か同じエキスパンション・シンボルか同じレアリティを持つカードを公開した場合、その呪文を追放する。

→ ネタ蒔き時

24/56

処女宮のサイトウム



紋章 — 共有型



呪文はストームを持つ。

→ ネタ蒔き時

56/56

天秤宮のネタマキ



紋章 — 有益型・PW型



各アップキープの開始時に、あなたが直前のターンに呪文を追放しなかった場合、天秤宮のネタマキの上に忠誠カウンターを1つ置く。

-1: カードを3枚引く。

-2: このターンの後に追加の1ターンを行う。

-3: あなたの墓地と手札を加えた上であなたのライブラリーを切り直し、その後カードを7枚引く。あなたのコントロールするすべてのパーマネントをアンタップする。

0

→ ネタ蒔き時

22/56

天鵝宮のマ・キ



紋章 — 有益型



あなたが呪文をプレイするたび、天鵝宮のマ・キの上に小宇宙カウンターを1つ置く。その後、天鵝宮のマ・キの上に小宇宙カウンターが8個以上置かれている場合、各対戦相手のライフは0になる。

→ ネタ蒔き時

30/56

人馬宮のマメイ



紋章 — 共有型



各プレイヤーのアップキープ開始時に、そのプレイヤーは望む数のクリーチャー・タイプを指定しても良い。そうした場合、そのプレイヤーは自分のライブラリーを切り直した後で自分のライブラリーの一番上のカードを追放し、それを指定したクリーチャー・タイプを全て持ち、かつそれ以外のクリーチャー・タイプを持たないクリーチャー呪文としてプレイしても良い。そうしない場合、ターンを終了する。

→ ネタ蒔き時

20/56

女神の化身チー・チャーン



紋章 — 有益型



④: プレイヤー1人を対象とする。そのプレイヤーは新たに紋章を1つ得る。

④: あなたがコントロールする紋章4つを追放する: 望む数のパーマネントを対象とし、それらを追放する。

→ ネタ蒔き時

17/56

冥王ハーフジ



紋章 — 有益型



4, ④: プレイヤー1人を対象とする。あなたはそのプレイヤーの次のターンのコントロールを得る。そうした場合、冥王ハーフジはこの能力を失う。

→ ネタ蒔き時

1/56

渴望の地、パンジャビ



紋章 — 共有型



いずれかのマナ・プールに、マナが加えられる場合、代わりに各タイプのマナをそれぞれ3倍加える。

→ ネタ蒔き時

15/56

黄金聖衣



紋章 — 有益型・装備型



装備2
装備しているクリーチャーは+1/+1の修整を受けると共にプロテクション(すべての色)を持つ。
装備しているクリーチャーがプレイヤーに戦闘ダメージを与える際、クリーチャー1体かプレイヤー1人を対象とする。黄金聖衣はそれに2点のダメージを与える。あなたはカードを1枚引く。あなたの墓地にあるクリーチャー・カード1枚を対象とし、それをあなたの手札に戻す。あなたは3点のライフを得る。④の緑の狼・クリーチャー・トークンを1体戦場に出す。そのプレイヤーは自分のライブラリーのカードを上から10枚自分の墓地に置く。そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。あなたのコントロールするすべての土地をアンタップする。黄金聖衣はそのプレイヤーに、そのプレイヤーの手札にあるカード1枚につき1点のダメージを与える。あなたはあなたの手札にあるカード1枚につき1点のライフを得る。

→ ネタ蒔き時

16/56

沈黙するコ・グーマ



紋章 — 共有型

超基本（プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。）
紋章でない発生源の誘発型能力は誘発しない。
紋章でない発生源の起動型能力は起動出来ない。

→ ネタ蒔き時

13/56

覇者ペンソル



紋章 — 有益型

各対戦相手のアップキープ開始時に、あなたはこのターンの次に追加の1ターンを行う。

→ ネタ蒔き時

25/56

ルールの殿堂



紋章 — 共有型

ゲームが始まるに際し、1～6までの数字の中から2つを選ぶ。このゲームの間、選ばれた数字はそれぞれもう片方の数字になる。

→ ネタ蒔き時

19/56

からあげ鳥辰



紋章 — 有害型

あなたのアップキープの開始時に、あなたはからあげ鳥辰の上に蓄積カウンターを1個置いてよい。
あなたのドロー・ステップを飛ばす。
あなたの第一メイン・フェイスの開始時からあげ鳥辰の上に7個以上の蓄積カウンターがある場合、あなたはX枚カードを引く。Xはからあげ鳥辰の上に置かれた蓄積カウンターの数である。

→ hやぢ

17/56

スギ薬局大島店



紋章 — 有害型

あなたのアップキープの開始時に、あなたはスギ薬局大島店の上に蓄積カウンターを1個置いてよい。
あなたの終了ステップの開始時に、あなたのライフはX点になる。Xはスギ薬局大島店の上に置かれた蓄積カウンターの数である。

→ hやぢ

52/56

からあげのジョー



紋章 — 有害型

あなたのアップキープの開始時に、あなたはからあげのジョーの上に蓄積カウンターを1個置いてよい。
あなたの手札の上限はXである。Xはからあげのジョーの上に置かれた蓄積カウンターの数である。

→ hやぢ

1/56

ダイエー大島店



紋章 — 有益型・有害型・共有型

あなたがコントロールするクリーチャーがからくりを組み立てる場合、それは代わりに望む数のからくりを組み立てる。
あなたが唱えるからくり呪文は、それを唱えるためのコストが2少なくなる。
あなたのからくりを組み立てるコストは2少なくなる。

→ hやぢ

11/56

ローソン西大島駅前店



紋章 — 共有型

各プレイヤーのアップキープ開始時に色を無作為に1つ選ぶ。この能力がスタックにあるとき、マナ能力は起動できない。
そのターンにそれぞれのプレイヤーがコントロールするパーマナントがマナを引き出す目的でタップされるたび、代わりにそのコントローラーは自分のマナ・プールに選ばれた色のマナ1点を加える。

→ hやぢ

41/56

マクドナルド西大島店



紋章 — 共有型

点数で見たマナ・コストが1以上のの呪文は複製を持つ。複製コストはそれらのマナ・コストである。

→ hやぢ

15/56

フラカッソ北砂店



紋章 — 有益型



あなたがカードを引く場合、代わりにコイン投げをする。あなたがコイン投げに勝った場合、カードを3枚引く。あなたがコイン投げに負けた場合、カードを0枚引く。

hやち

14/56

ファミリーマート大島四丁目



紋章 — 有益型



0: ターン終了時まで、あなたは、あなたの墓地にあるカードをプレイしてもよい。このターン、カードがいずれかの領域からあなたの墓地に置かれる場合、代わりにそのカードを追放する。

hやち

29/56

ファミリーマート西大島駅前店



紋章 — 有益型



あなたの墓地にあるカードを1枚追放する：追放したカードが持つ1色のマナX点をあなたのマナ・プールに加える。Xはそのカードの点数で見たマナ・コストである。

hやち

54/56

ファミコンショップワールド北砂店



紋章 — 有害型



あなたがコントロールする土地は「この土地がタップ状態になるたび、この土地はあなたに1点のダメージを与える」を持つ。

hやち

28/56

江東区総合区民センター



紋章 — 共有型



裏向きである土地は「2: このパーマメントを表にする」を持つ。

hやち

19/56

西大島駅



紋章 — 共有型



アナタがコントロールするアンタップ状態の土地を1つタップする：あなたは蓄積カウンターを1つ得る。この能力は、どのプレイヤーも起動できる。

あなたの蓄積カウンターを1つ追放する：あなたのコントロールする土地ひとつを対象とし、それをアンタップする。この能力は、どのプレイヤーも起動できる。

hやち

18/56

大ちゃんからあげ



紋章 — 共有型



パーマメントは破壊されない。

hやち

6/56

味の横綱、桃山



紋章 — 共有型



1: クリーチャー1体がプレイヤー1人を対象とする。味の横綱、桃山はそれに1点のダメージを与える。この能力は、どのプレイヤーもプレイできる。

hやち

16/56

砂町銀座商店街



紋章 — 共有型



超基本（プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。）

そのターンにエンチャント呪文を唱えていないプレイヤーは、エンチャントでないカードをプレイできない。

hやち

16/56

セブンイレブン北区上中里2丁目店



紋章 — 共有型

いずれかのプレイヤーが手札から唱えたカードをスタックに置く場合、代わりにそれに時間カウンターがX個置かれた状態で追放する。それが待機を持っていない場合、それは待機を得る。Xは1から3のうちの無作為に選ばれた数である。

hやち
18/56

謎のろうか



紋章 — 共有型

超基本（プレイヤーはこの紋章が他の能力を持たないかのように、基本土地をプレイしたり、基本土地の持つマナ能力を起動したりできる。）

「対象」と書かれていないカードはプレイできない。

いずれかのプレイヤーが対象を選ぶ場合、代わりにその対戦相手が対象を選ぶ。

hやち
19/56

竜戸駅



紋章 — 共有型

クリーチャーでない呪文は唱えられない。

hやち
12/56

BIG MAGIC 池袋店



紋章 — 共有型

プレイヤーがカードをプレイするたび、そのプレイヤーはカードを1枚捨てる。

hやち
27/56

進開橋交番



紋章 — 共有型

後攻のプレイヤーはゲームを始めるに際し土地を2つプレイしてもよい。

hやち
47/56

みつばち薬局



紋章 — 共有型

クリーチャーは減殺Xを持つ。Xはそのクリーチャーの点数で見たマナコストである。

hやち
3/56

肉の中島



紋章 — 共有型

プレイヤーがカードを引くたび、そのプレイヤーは1点のライフを失う。

hやち
32/56

大黒湯



紋章 — 共有型

いずれかのプレイヤーが呪文を唱えたとき、そのプレイヤーの対戦相手はそれぞれ、カードを3枚引く。

hやち
21/56

高田馬場駅



紋章 — 共有型

いずれかのプレイヤーの手札が6枚以下になると、そのプレイヤーは手札が7枚になるまでカードを引く。

hやち
26/56

晴れる屋

紋章 — 共有型

クリーチャー呪文は、そのマナ・コストを支払うことなく唱えて良い。

hやひ
44/56

影武者タゴ

紋章 — 有益型

あなたとあなたがコントロールするパーマネントは呪禁を持つ。

ネタ蒔き時
51/56

一角獣星座のタイショー

紋章 — 有益型

X, C: 土地でないパーマネントX個を対象とし、それらをタップする。

ネタ蒔き時
5/56

宝瓶宮のポマセマール

紋章 — 有益型

*、C、白のカードを1枚捨てる: パーマネント1つを対象とし、それをタップする。
C、Cのカードを1枚捨てる: 呪文1つを対象とし、その点数で見たマナ・コストが捨てたカード以下である場合、それを打ち消す。
C、黒のカードを1枚捨てる: 点数で見たマナ・コストが捨てたカード以下であるクリーチャー1体を対象とし、そのコントロールを得る。
C、赤のカードを1枚捨てる: インスタント呪文1つかソーサリー呪文1つを対象とし、それをコピーする。あなたはそのコピーの新たな対象を選んで良い。
C、緑のカードを1枚捨てる: あなたのコントロールするすべての土地をアンタップする。

ネタ蒔き時
7/56

子獅子星座のチュンチュン

紋章 — 有益型

紋章でない発生源1つがあなたにダメージを与える場合、そのダメージを1点軽減する。

ネタ蒔き時
12/56

白羊宮のあぢにゃん

紋章 — 有益型

ゲームが始まるに際し、色を1つ指定する。あなたとあなたがコントロールするパーマネントは選ばれた色に対するプロテクションを持つ。

ネタ蒔き時
14/56

磨羯宮のツッゴル

紋章 — 有益型

あなたがコントロールする発生源は接死と絆縛を持つ。

ネタ蒔き時
31/56

双魚宮のコイジウミ

紋章 — 共有型

コントロールしているクリーチャーのパワーの合計値が最も高いプレイヤーはゲームに敗北せず、他のプレイヤーはゲームに勝利出来ない。

ネタ蒔き時
43/56

大熊星座のバッドアップラ

紋章 — 有益型

あなたがコントロールするクリーチャーは+2/+0の修整を受けると共に速攻とトランブルを持つ。

ネタ蒔き時
50/56

アンドロメダ星座の枕



紋章 — 有益型



あなたのアップキープ開始時に、あなたはアンドロメダ星座の枕の上に置かれている星雲カウンター1つにつき1を支払っても良い。そうした場合、アンドロメダ星座の枕の上に星雲カウンターを1つ置き、そうしない場合、アンドロメダ星座の枕の上からすべての星雲カウンターを取り除く。

いずれかの対戦相手がコントロールするパーマネントがアンタップ状態になる場合、そのプレイヤーはアンドロメダ星座の枕の上に置かれている星雲カウンター1つにつき1を支払っても良い。そうしない場合、代わりにそのパーマネントはアンタップしない。

ネタ蒔き時

40/50

天馬星座のヘギイ



紋章 — 有益型



あなたがクリーチャー呪文を唱えるたび、クリーチャー1体かプレイヤー1人を対象とする。天馬星座のヘギイはそれに1点のダメージを与える。

あなたがインスタント呪文かソーサリー呪文を唱えるたび、あなたはカードを1枚引き、その後カードを1枚捨てる。

ネタ蒔き時

53/50